

INSTRUKCJA UŻYTKOWANIA SZABLONU GRAFICZNEGO

Wersja z 1 czerwca 2013
Nowy edytor wizualny Allegro

Poniżej znajduje się instrukcja do szablonu. Mam nadzieję, że jest wyczerpująca i nie będą mieli Państwo większych problemów z edycją swojego szablonu z jej pomocą!

W mailu otrzymali Państwo 1 plik *.rar, który należy rozpakować programem WinRAR lub innym:

Po rozpakowaniu pliku RAR (za pomocą programu WinRar lub podobnego) otrzymują Państwo 4 pliki:

- szablon_nazwa.html

- omnie.html

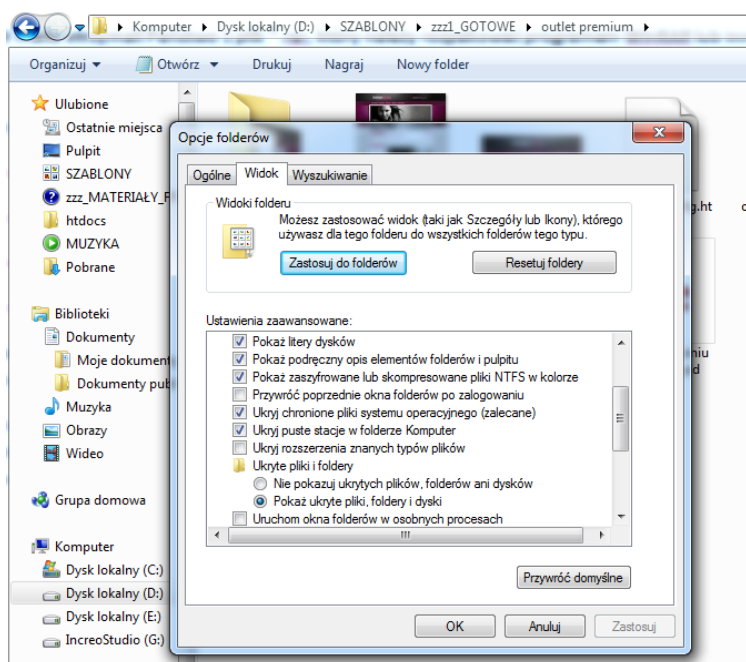
- szablon_nazwa_.txt

- omnie.txt

Każdy z grupy plików (html oraz txt) edytuje się w ten sam sposób, dlatego do przykładu użyjemy pliku z szablonem głównym czyli plik szablon_nazwa.html oraz szablon_nazwa.txt

Końcówki nazw plików (*.html oraz *.txt) mogą być niewidoczne jeśli w systemie Windows mają Państwo włączoną funkcję ukrywania znanych rozszerzeń typów plików. **Należy zmienić te ustawienia w opcjach folderów w systemie Windows.**

W systemie Windows 7 klikamy w explorerze: Organizuj/Opcje folderów i wyszukiwania/Widok i odznaczamy: *Ukryj rozszerzenie znanych typów plików* (obrazek)



PODSTAWOWE INFORMACJE

Szablon można edytować, (wypełniać treścią) na dwa sposoby:

- poprzez wizualny edytor kodu HTML (Program Kompozyt lub np. FrontPage, Expression Web, Dreamwaver)
- poprzez edytor wizualny w serwisie Allegro

Najprościej i najczyściej edytować szablon bezpośrednio w edytorze wizualnym allegro

Edycję szablonu w programie zewnętrznym ułatwi z pewnością znajomość html oraz css, która może nam ułatwić pracę oraz pozwoli lepiej dopasować i sformatować opis naszego przedmiotu (dodanie tabel, rysunków itp.)

Polecam od razu zrobić sobie kopię otrzymanych plików. W razie jeśli coś nam się zepsuje w szablonie, czy dokonamy jakiejś zmiany i nie będziemy mogli jej naprawić – **backup** tych plików może się wtedy przydać.

Wszystkich operacji najlepiej dokonywać w przeglądarce **Mozilla Firefox, Opera** w NAJNOWSZEJ wersji.

Pliki graficzne szablonu są umieszczone na naszym serwerze, więc nie musisz się martwić o umieszczanie ich w internecie – ułatwia to znacznie i przyspieszą rozpoczęcie pracy z gotowym szablonem!

Możesz zwrócić się o kupno pliku źródłowego projektu, dokonać własnych zmian, lub zamówić indywidualne dostosowanie zakupionego szablonu (szczegóły w cenniku na stronie WWW)

Jako jedyni oferujemy z zestawie stronę o mnie, która edytuje się analogicznie jak plik html lub txt z szablonem, wystarczy tylko wypełnić ją tekstem i zapisać na swoim koncie Allegro!

W szablonie należy odnaleźć wszystkie dodatkowe edytowalne pola: np: szybki kontakt, informacja w stopce, zamiast loga tekstowego można wstawić swoje logo graficzne również, można także zmieniać czcionki, jej wielkości i wyrównanie. Należy pamiętać aby nie umieszczać większych zdjęć niż to podano w szablonie!

ROZPOCZYAMY PRACĘ Z SZABLONEM

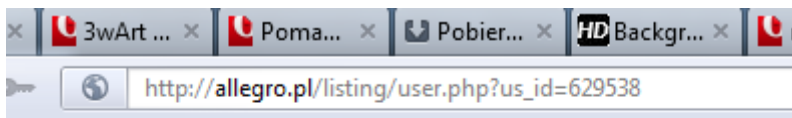
Pierwszą czynnością jaką musimy wykonać jest ustawienie menu w szablonie (Nasze komentarze, pozostałe aukcje itp.) Menu znajduje się na górze szablonu, ewentualnie także w stopce (w zależności od szablonu).

Menu możemy dostosować na 3 sposoby: w pliku tekstowym, w programie Kompozyt oraz bezpośrednio w Allegro.

Pierwszą czynnością jest pobranie naszego ID użytkownika.

Otwieramy przeglądarkę internetową i wpisujemy www.allegro.pl oraz klikamy przycisk **SZUKAJ** a następnie **Znajdź Użytkownika**. W oknie wpisujemy **swoją nazwę użytkownika** i zatwierdzamy. Następnie klikamy przycisk **SPRZEDAJE**. W oknie z adresem przeglądarki widzimy następujący adres.

Oto przykład:



Interesuje nasz ID naszego użytkownika Allegro: tutaj id użytkownika to: **629538**

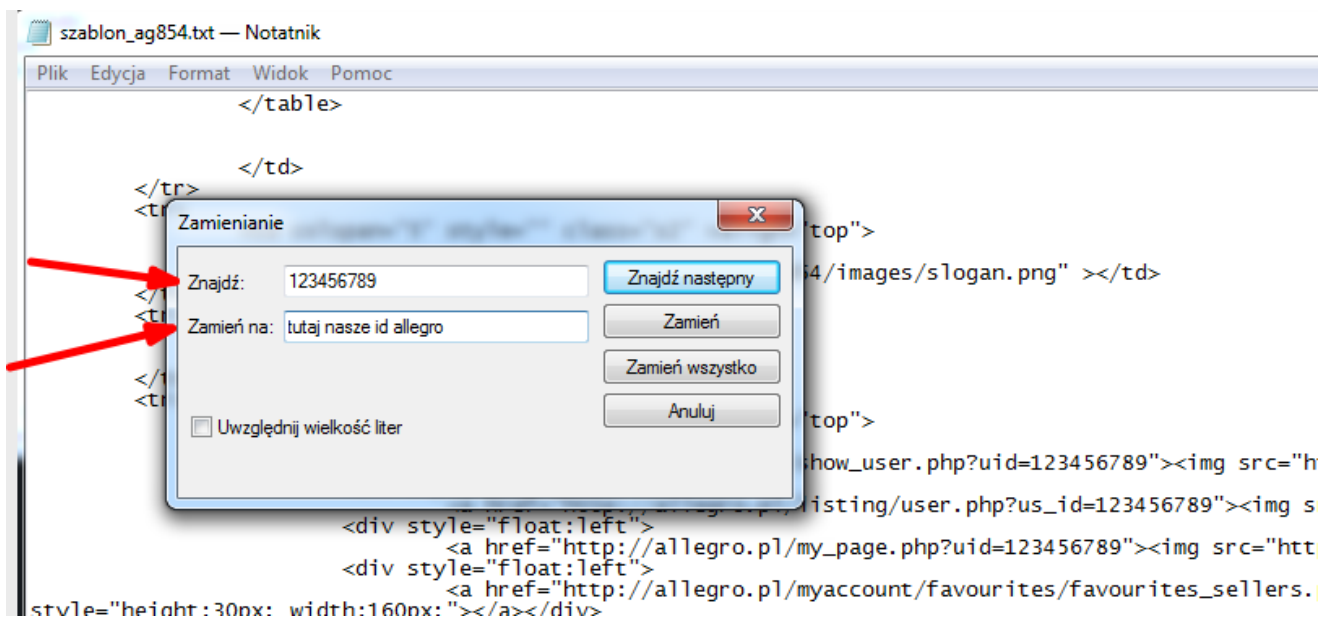
1. Zmiana ID użytkownika w pliku TXT szablonu

Otwieramy plik TXT z szablonem w programie Notatnik.

Klikamy Edycja/Zamień.

W polu ZNAJDŹ wpisujemy numer: **123456789**

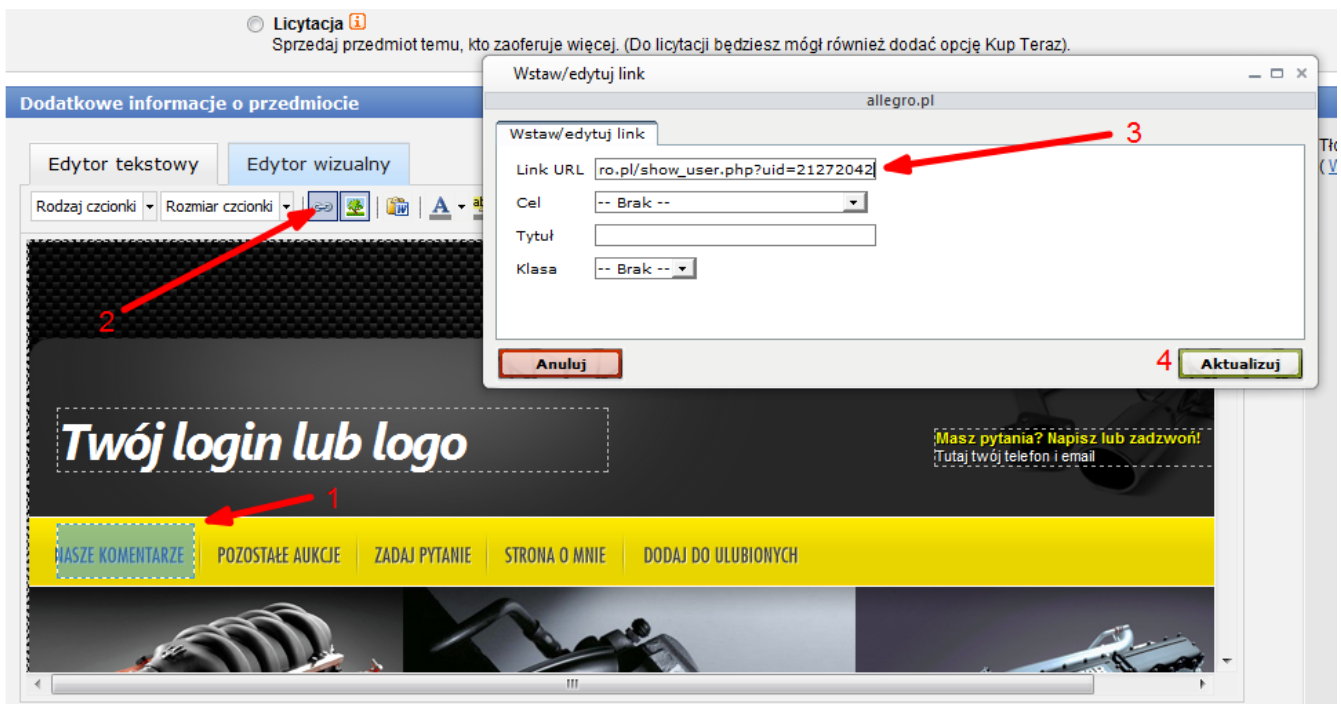
W Polu ZAMIEŃ NA **wpisujemy swój ID użytkownika allegro** (taki jak w pasku adresu które widzimy)



Potwierdzamy przyciskiem ZAMIEŃ WSZYSTKO. Od teraz przycisku menu będzie prowadzić do naszego konta allegro na którym będziemy sprzedawać i używać zakupionego szablonu. Zamykamy okienko i zapisujemy plik TXT.

Po zamienieniu widać w kodzie szablonu nasz id użytkownika – przykład poniżej:

Czynność powtarzamy dla wszystkich elementów MENU w szablonie!

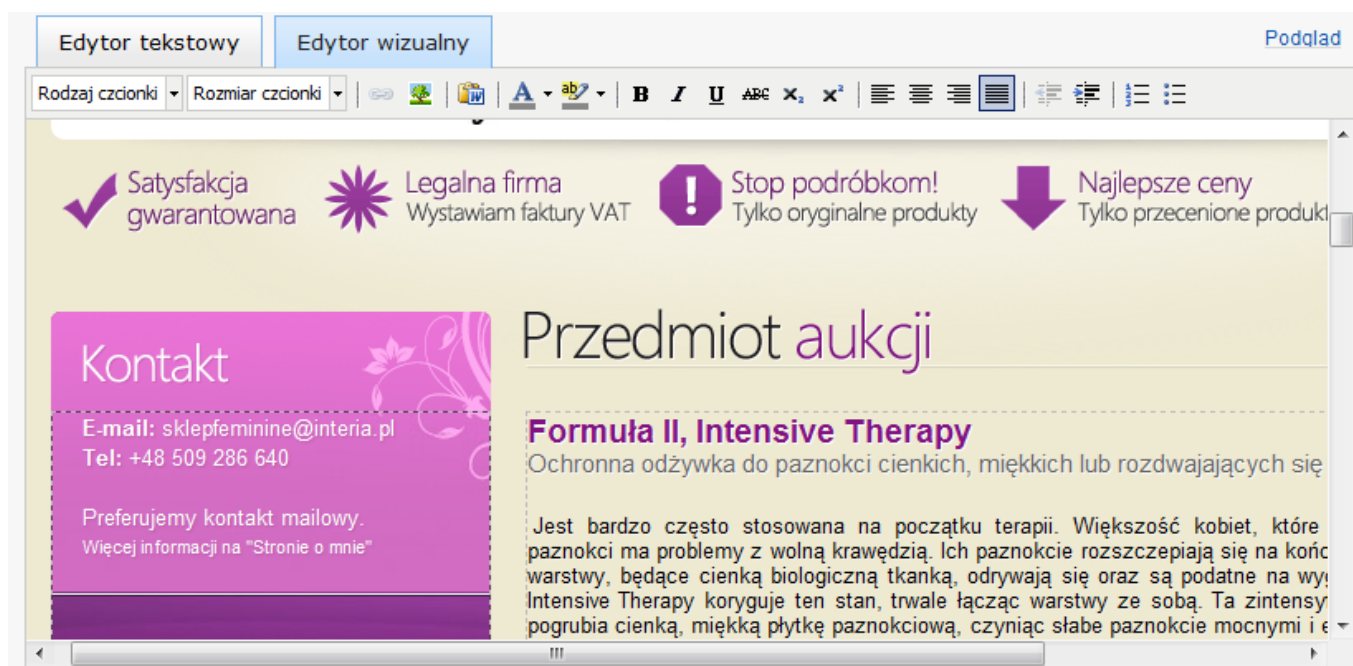


WPROWADZAMY WŁASNY TEKST

a) Edytor wizualny Allegro

Aby użyć edytora wizualnego wbudowanego w Allegro należy użyć pliku TXT załączonego do paczki z szablonem (po zmianie menu). Otwieramy szablon w notatniku. Następnie należy zaznaczyć cały kod używając najlepiej kombinacji na klawiaturze CTRL + A, skopiować do schowka systemu (CTRL +C) i wkleić cały kod szablonu **do edytora tekstowego** a następnie przełączyć na **edytor wizualny**.

W edytorze wizualnym używamy dostępnych narzędzi do edycji naszego szablonu.



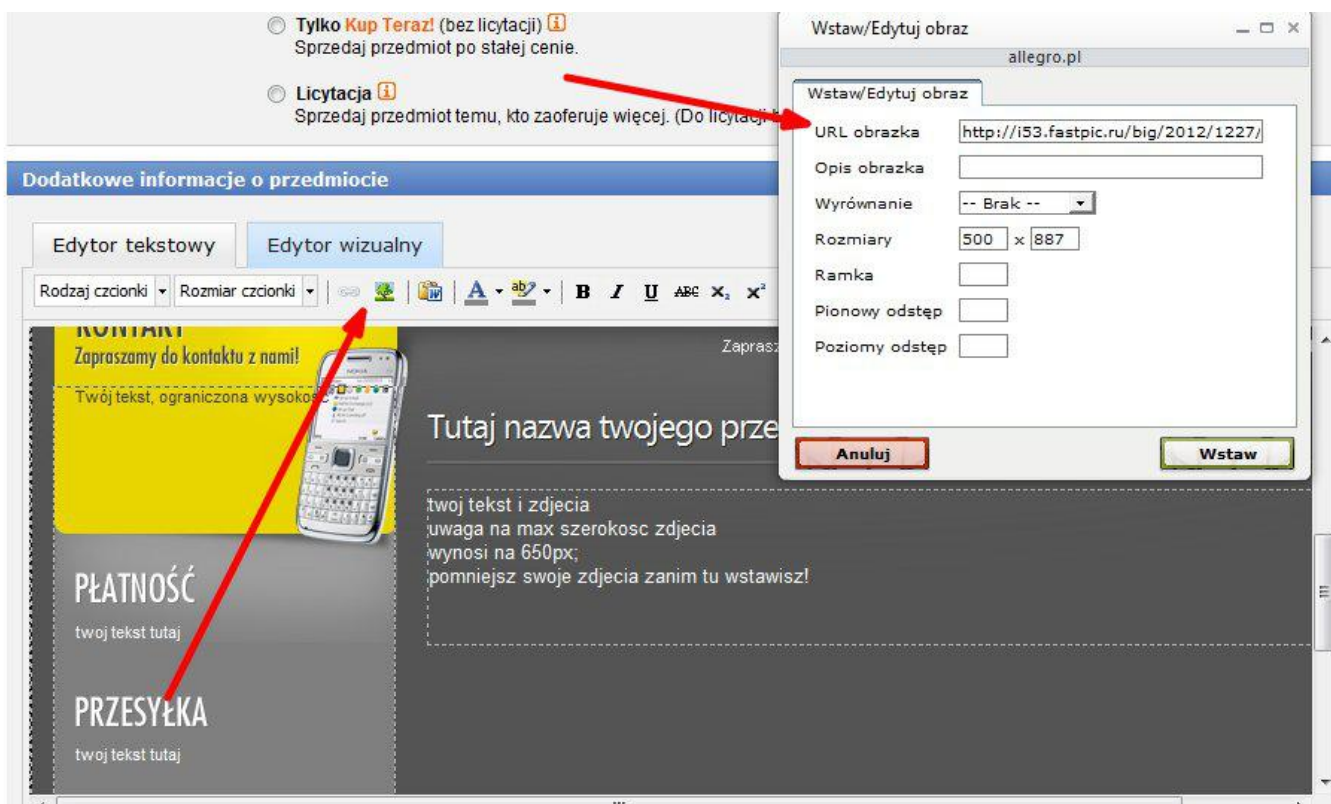
W edytorze wizualnym allegro aby przejść do nowej linii naciskamy SHIFT+ENTER.

Przeniesie nas wtedy tylko o jedną nową linię. Jest to drobna niedogodność nowego edytora, który wprowadziło allegro. Może z czasem ten problem zostanie rozwiązany.

Wypełniamy pola Kontakt, Płatność, przesyłka, ewentualnie dodatkowe pola dostępne w szablonie: np. szybki kontakt, zmiana sloganu reklamowego itp.

Wstawienia własnego zdjęcia do opisu szablonu (zdjęcie z zewnętrznego źródła o adresie http)

Aby wstawić zdjęcie do opisu przedmiotu w miejscu gdzie chcemy wstawić zdjęcie (kursor mruga) klikamy ikonę WSTAW OBRAZEK i wklejamy link prowadzący do naszego obrazka, zatwierdzamy i obrazek zostanie załadowany do naszego opisu aukcji.



Zdjęcie musi mieć podobny format do tego:

<http://twojadomena.pl/twojatalog/zdjecia/przedmiot1.jpg>

Zatem nie może to być adres np.: <ftp://twojadome.pl/>..... Adres pliku musi być podany w http!

Kiedy wprowadzimy cały tekst, można kliknąć na przycisk PODGLĄD , gdzie po jego kliknięciu wyświetli się podgląd naszej całej aukcji. Jeśli nasza aukcja wygląda poprawnie uzupełniamy pozostałe pola allegro z ceną, opcjami dostawy itp. I zatwierdzamy aukcję wystawiając ją.

Można szablon zapisać na stałe do naszego profilu allegro i korzystać z takiego edytora podczas wystawiania każdej aukcji. W tym celu należy stworzyć „nowy szablon sprzedaży” w panelu allegro na własnym koncie, mianowicie: **MOJE ALLEGRO/MOJA SPRZEDAŻ/USTAWIENIA SPRZEDAŻY/SZABLONY AUKCJI/UTWÓRZ NOWY SZABLON.**

Należy wkleić sam kod aukcji w odpowiednie okno i zapisać – nie trzeba wypełniać pozostałych pól jak kategorie, ustawienia przesyłki itp. To już będzie można dodać podczas wystawiania konkretnej aukcji.

UWAGA: podczas wystawiania, Allegro może wyświetlić taki komunikat:

W opisie przedmiotu znajdują się niezalecane elementy HTML/JavaScript

Przedmiot może zostać wystawiony po usunięciu niezalecanych elementów z opisu

Nie należy przejmować się tym, jeśli Nasza aukcja wygląda dobrze możemy bez problemu ją wystawić. Allegro używa swoich znaczników <html> oraz <meta> które z szablonu są usuwane po prostu. Są to elementy nie mają nic wspólnego z szablonem. Pomocne są natomiast mi podczas przygotowywania szablonu. Nie jest to żaden błąd!

b) Edytor wizualny kodu HTML – na przykładzie programu Kompozer

Link do programu znajduje się poniżej:

<https://sourceforge.net/projects/kompozer/files/current/0.8b3/windows/exe/kompozer-0.8b3.pl.win32.exe/download>

Proszę pobrać ten plik i zainstalować w swoim komputerze. Jeśli używasz systemu Mac OS lub Linux na stronie autora programu (<http://kompozer.net/download.php>) znajdują się wersje programu dla tych systemów.

Pobieramy z tej strony także spolszczenie programu i instalujemy.

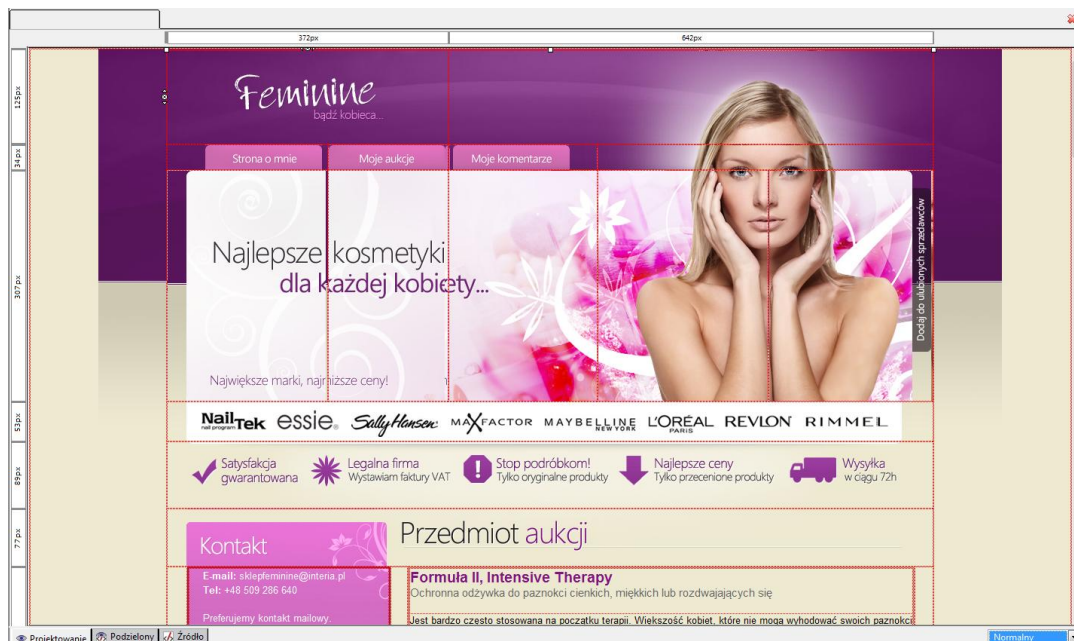
Program Kompozer posiada znacznie więcej możliwości edycji niż edytor wizualny Allegro, dzięki narzędziom wbudowanym w program. Najważniejszy atut to podgląd całej aukcji oraz możliwość tworzeniu kopii szablonu pod różnymi nazwami, jeśli chcemy sobie przygotować np. 10 szablonów do różnych kategorii przedmiotów.

Dodatkowym atutem podczas edycji jest oczywiście znajomość języka HTML/CSS który pozwoli nam uzyskać rozbudowane i zaawansowane opisy przedmiotów.

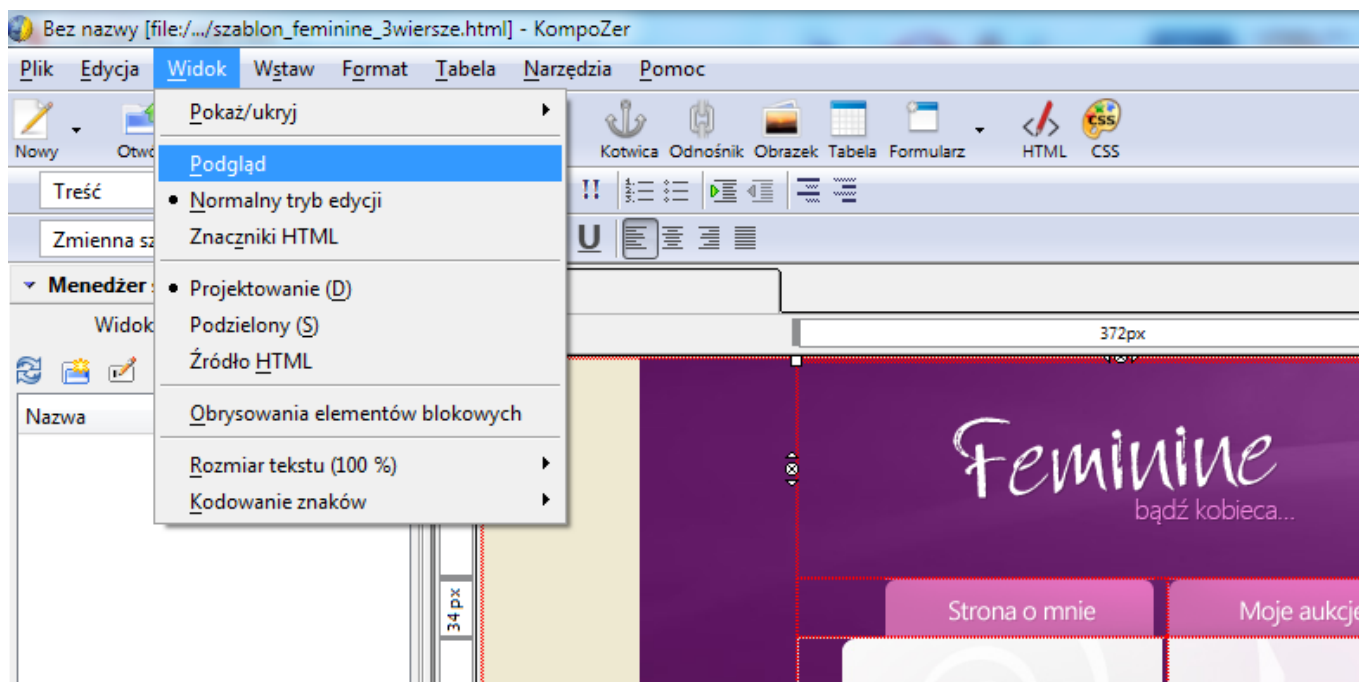
UWAGA: program Kompozer jest programem darmowym (open source) i dodawany jest do szablonu jako gratis mogący ułatwić pracę z szablonem! Nie jestem autorem tego programu i nie ponoszę odpowiedzialności z tytułu problemów z działaniem programu, jego błędów, a także nieprawidłowego skonfigurowania systemu operacyjnego oraz przeglądarki internetowej klienta!

Za pomocą polecenia PLIK/OTWORZ otwieramy plik HTML. Naszym oczom ukaże się nasz szablon. Może on wyglądać na „zepsuty” ponieważ to ogólny widok układu szablonu. Widok ten pomoże zorientować się gdzie wpisać tekst oraz jak wygląda podział szablonu i jego szczegółowy układ.

Po otwarciu naszego pliku html z szablonem wygląda to tak:



Aby przetestować na inny widok szablonu posługujemy się poleceniem WIDOK z głównego menu programu:



Z menu można wybrać opcję **PODGLĄD**, wtedy czerwone linie w szablonie znikną a szablon będzie wyglądał bardziej zwarty, czyli dokładnie tak jak po wystawieniu naszej aukcji na allegro.

Na dole po lewej stronie znajdują się także dodatkowe zakładki:

- Projektowanie** - po pierwszym otwarciu naszego szablonu – widok ogólny, układ szablonu
- Podzielony** – przydatne dla znawców języka html oraz css, pozwala się orientować gdzie się znajdujemy w kodzie edytując poszczególne elementy w szablonie.
- ŹRÓDŁO** – wyświetlany jest kod html który będziemy kopiować po ukończeniu szablonu (o tym później)

Edycji szablonu można dokonywać zarówno w zakładce **NORMALNY** jak i **PODGLĄD**. W widoku pierwszym widać po prostu wszystkie granice szablonu, wiadomo gdzie trzeba dokładnie kliknąć aby dokonać edycji pól i tekstu.

Wybór gdzie będziemy edytować tekst zostawiam Państwu – jak będzie wygodniej, łatwiej itp. Dalej omawiać będę na przykładzie zakładki PODGLĄD.

Pola które będziemy edytować widać od razu po otwarciu szablonu. Są to pola gdzie jest jakiś tekst. Przykładowo do każdego takiego pola wpisane zostały wyrazy :*twój tekst*. Najczęściej są to pola kontakt, przesyłka, płatności, opis aukcji itp. Dodatkowe pola jeśli są przewidziane w szablonie także są zaznaczone.

1. WPROWADZANIE WŁASNEGO TEKSTU

Klikamy lewym przyciskiem myszki na wybrane pole, np. na pole *twój tekst*. Ukaże się nam kursor znany z programu WORD. Słowo *twój tekst* można skasować. Teraz wystarczy wpisać swój żądany tekst. Wielkość, kolor, czcionkę, wyrównanie edytujemy tak samo jak w Wordzie, za pomocą przycisków narzędziowych znajdujących się w górnej części panelu. Uwaga: wielkość czcionki nie wybiera się z listy tylko za pomocą przycisków z literą A i trójkątem.

Uzupełniamy pola kontakt, przesyłka itp. (Jeśli w szablonie nie były wypełnione przeze mnie wcześniej)

Wszystkie pola tekstowe rozciągają się w dół automatycznie, więc nie ma ograniczeń długości tekstu. Trzeba jedynie zachować jakieś sensowne proporcje, aby nasz szablon dobrze wyglądał.

Nie należy używać wymyślnych czcionek ponieważ jeśli ktoś ich nie będzie miał na komputerze zostanie wyświetlona standardowa: jak Arial albo Times. Czyli używamy podstawowych czcionek, Arial, Tacoma, Verdana, Times, Book Antiqua, Courier, Calibri, Georgia, Serif itp. –takie które każdy ma w systemie!

Jeśli piszemy w jednej linii tekst i jest za długi automatycznie przeniesie nas do drugiej linii.

Wadą programu jest to iż nie można ustalić dokładnej wielkości czcionki za pomocą numeru wielkości czcionki.

Jeśli czcionki zaczną nam przysparzać coraz większe problemy: używając różnych wielkości, kolorów, grubości i tekst napisany w Kompozer będzie się znacznie różnił o tego który jest po wystawieniu aukcji moja rada jest następująca: napisać w programie Kompozer wszystkie potrzebne teksty bez żadnej edycji, używając tylko enter. Następnie po wpisaniu całego tekstu zaznaczać poszczególne fragmenty i nadawać im style(kolor, wielkość).

Możemy także wstawiać inne elementy jak linie, tabele itp. Wszystko za pomocą dostarczonych wbudowanych narzędzi w tym programie, z którymi polecam się także zapoznać.

Jeśli nie wiemy dokładnie gdzie kliknąć aby edytować tekst –czyli go wpisać ,albo wstawić zdjęcia, można posłużyć się widokiem NORMALNY i tam edytować.

Najlepsze rozwiązanie to po pierwszym otwarciu szablonu wpisać tekst w polu, przesyłka, kontakt, płatności itp. A następnie wybrać opcje **ZAPISZ** – będziemy mieć zawsze te pola gotowe. Można także przygotować szablon tekstu w opisie przedmiotu, jeśli np. wstawiamy tylko inną nazwę produktu, rozmiar itp. Można tworzyć kopie tego pliku HTML.

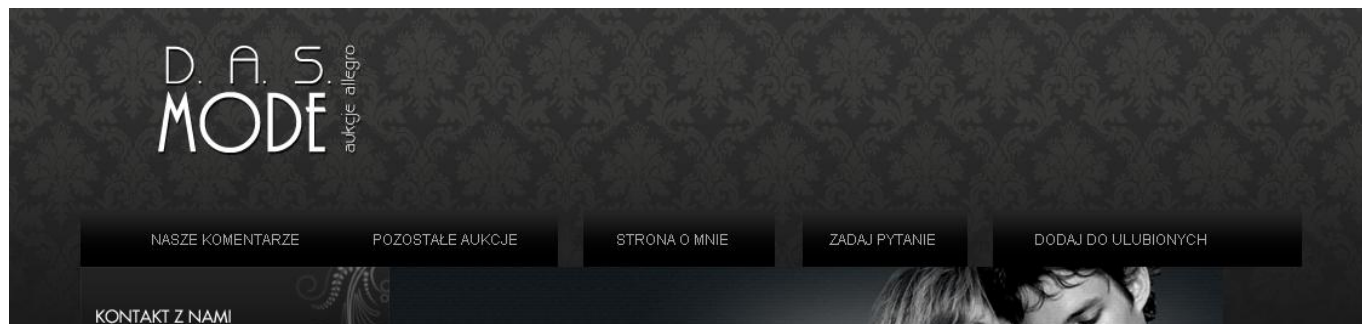
2. ZDJĘCIA

Zdjęcia można wstawiać do szablonu na dwa sposoby:

- a) Standardowa galeria allegro z miniaturkami
- b) Dodawanie zdjęć do szablonu z zewnętrznego serwera plików.

UWAGA:

Jeśli wstawiamy zdjęcia do naszej aukcji, **należy pamiętać że nie może być ono za duże, czyli wychodzić poza granicę szablonu. Może to spowodować złe wyświetlanie naszego szablonu! Proszę o tym pamiętać. Jest to w granicach 600-700px szerokości- uzależnione od schematu danego szablonu. Wartość tą podaje zawsze w szablonie.**



Rozciągnięty nieestetycznie szablon i jego grafika to najczęstszy problem z jakim kliencie do mnie się zwracają dlatego proszę uważać na max szerokość zdjęć. Cały szablon robi się na około 950-1000px szerokości, żeby każdy internauta niezależnie od rozdzielczości i wielkości jego monitora zobaczył CAŁY szablon, bez uciążliwego przesuwania suwakiem na boki. Wtedy pole z opisem przedmiotu ma około 600-700px.

W nowym edytorze allegro niestety nie można pomniejszać zdjęć bezpośrednio w edytorze wizualnym (w starym była taka możliwość), dlatego należy wstawiać zdjęcia (z zewnętrznego serwera) już odpowiednio wcześniej przygotowane-pomniejszone!

Zdjęcia można bezpośrednio edytować natomiast w programie Kompozytor, jeśli wgrałeś już na serwer za duże zdjęcie, które się nie mieści!

ZDJĘCIA Z ZEWNĘTRZNEGO ŹRÓDŁA:

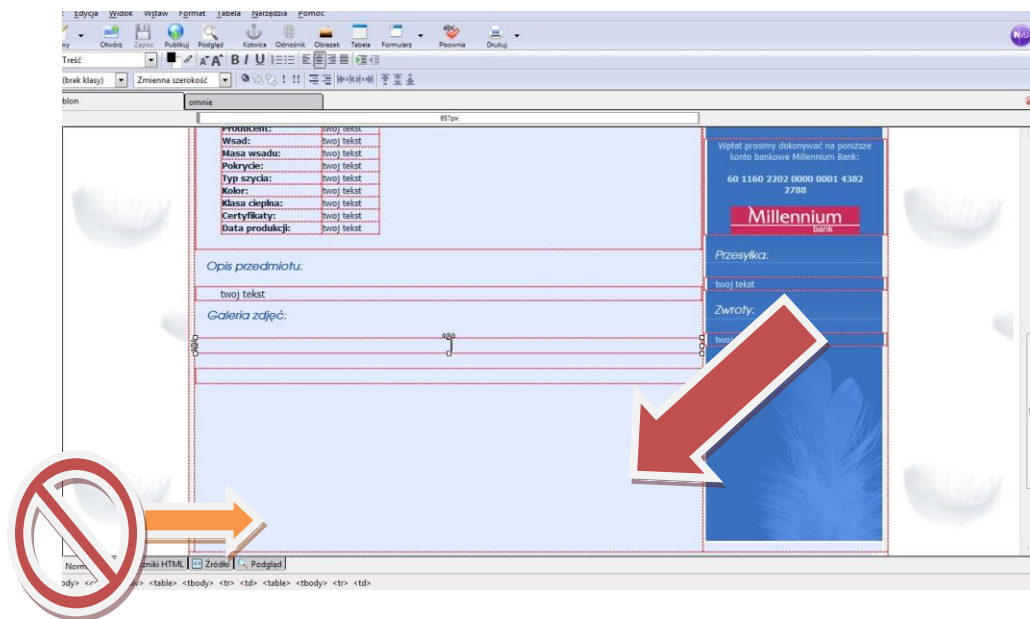
Jeśli natomiast używają Państwo tylko zdjęć z zewnętrznego serwera, należy dodać choć jedno zdjęcie do allegro aby można było użyć miniaturki naszej aukcji. Wtedy to jedno małe zdjęcie wyświetlane jest pod Naszymi zdjęciami. Tutaj także ważna jest jego maksymalna szerokość podana na każdym szablonie!

Jak dodać zdjęcia z zewnętrznego serwera?

W zakładce podgląd klikamy na pole pod napisem (galeria przedmiotu, galeria, zdjęcie itp.). Gdzie dokładnie, widać w zakładce NORMALNY oraz na rysunku 1. Jeśli nie ma tego pola w szablonie wstawiamy zdjęcia normalnie tam gdzie nasz opis przedmiotu.

Często pod nagłówkiem galeria zdjęć znajdują się dwa pola (wiersze). W które okno należy wstawiać zdjęcia? Zdjęcia zewnętrznego serwera należy wstawiać w pierwszy wiersz. Drugi wiersz to galeria allegro, czyli np. jedno zdjęcie dodane za darmo podczas wystawiania (ono będzie jako miniaturka w liście przedmiotów). Drugiego wiersza nie ruszamy i nie wstawiamy żadnych zdjęć i elementów! Nie usuwamy tego wiersza.

Podgląd jak może to wyglądać. Zależy to od charakterystyki szablonu.



Rysunek 1. Po kliknięciu pierwszego pola pojawia się kursor.

Pojawi się kursor, wtedy klikamy na pasku narzędziowym programu na górze znaczek OBRAZEK. W polu adres obrazka wpisujemy ścieżkę dostępu do tego obrazka: przykładowa ścieżka wygląda tak:

<http://twojadena.pl/twojkatalog/zdjecia/przedmiot1.jpg>

Należy zawsze używać takiego schematu jak podałem wyżej: czyli na początku zawsze http:// a na końcu .jpg albo inny format graficzny. Jeśli zdjęcia wysyłamy na jakiś serwis hostingu zdjęć: np. **imageshack.us** z przeglądarki należy skopiować link który prowadzi do tego właśnie zdjęcia. Taki link wygląda np. tak:

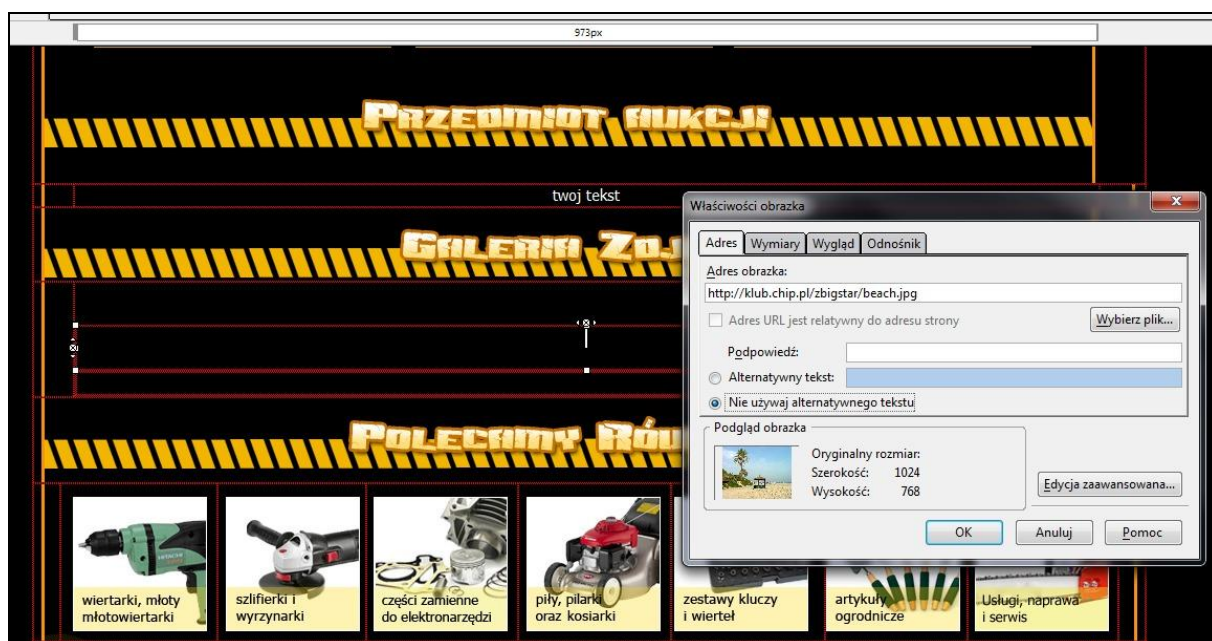
<http://img844.imageshack.us/img844/7737/504774185.jpg>

Nie używamy przycisku wybierz plik w oknie OBRAZEK. Załączamy wtedy obrazek z naszego komputera, który nie będzie widoczny po wystawieniu naszej aukcji!!

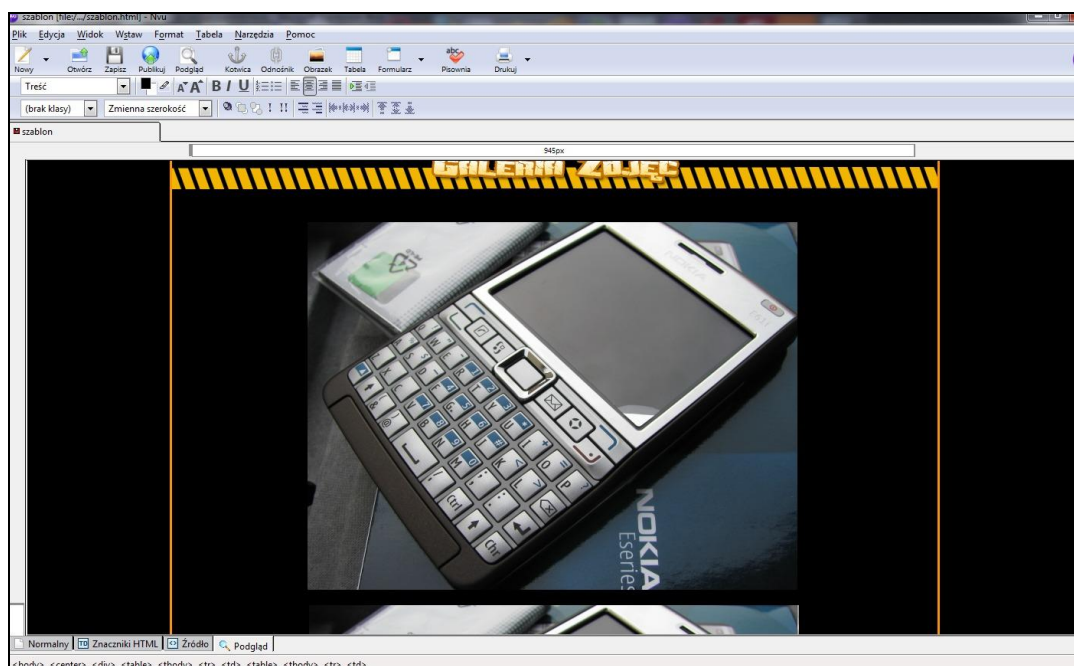
Poprawne wklejenie linka do okienka adres obrazka spowoduje wyświetlenie nam podglądu naszego zdjęcia. Można wyłączyć opcje opisu obrazka: czyli tekst alternatywny (rys2)

Zatwierdzamy OK. i w naszym szablonie ukaże się zdjęcie. Aby wstawić kolejne robimy tak samo jak poprzednio, z tą różnicą że przydałby się jakiś odstęp pomiędzy obrazkami. Klikamy myszką z prawej strony obrazka, pojawia się kursor i wtedy naciskamy 2x ENTER: czyli 1x jedna linia w dół, 1x przerwa jedna linia pomiędzy obrazkiem.

Wstawiamy dowolną ilość obrazków.



Rysunek 2. Przykładowo wstawiony poprawny link do zdjęcia, które zostanie wczytane do szablonu.



Rysunek 3. Poprawnie wstawione zdjęcie + odstęp i kolejne zdjęcie

Jeśli Twój szablon nie posiada osobnego nagłówka GALERIA itp. to twoje zdjęcia wstawiasz to pola z przedmiotem aukcji. Pod nim jest wstawiony niewidoczny wiersz z galeria allegro (miniaturka aukcji)

3. WYSTAWIANIE AUKCJI Z PROGRAMU KOMPOZER

Jeśli skończyliśmy edycję naszego szablonu i chcemy wystawić aukcje wykonujemy następujące kroki:

Musimy skopiować kod html do schowka systemu Windows. Aby to zrobić klikamy zakładkę: ŹRÓDŁO. Skrótami klawiaturowymi CTRL + A zaznaczamy cały kod HTML, następnie kopiujemy go do schowka poleceniem CTRL+C. Polecenia te znajdują się także w pasku EDYCJA na samej górze programu.

W międzyczasie otwieramy przeglądarkę, otwieramy allegro/sprzedaj przedmiot/kategoria/dalej

Skopiowany kod wklejamy ze schowka do EDYTORA TEKSTOWEGO.

Po wklejeniu można przełączyć także na edytor wizualny i dokonać jeszcze jakiś poprawek (jednak szablon teraz może się wydawać rozjechany, jednak po wystawieniu będzie ok. Stąd różnica w kodzie txt oraz html)

UWAGA: podczas wystawiania, Allegro może wyświetlić taki komunikat:

W opisie przedmiotu znajdują się niezalecane elementy HTML/JavaScript

Przedmiot może zostać wystawiony po usunięciu niezalecanych elementów z opisu

Nie należy przejmować się tym, jeśli Nasza aukcja wygląda dobrze możemy bez problemu ją wystawić. Allegro używa swoich znaczników <html> oraz <meta> które z szablonu są usuwane po prostu. Są to elementy nie mają nic wspólnego z szablonem. Pomocne są natomiast mi podczas przygotowywania szablonu. Nie jest to żaden błąd!

STRONA O MNIE

Stronę o mnie należy edytować analogicznie jak szablon wpisując własny tekst i zdjęcia.

Jeśli Państwo dostarczyli tekst do strony o mnie i przygotowałem gotową stronę o mnie należy użyć pliku TXT i cały gotowy kod wkleić w odpowiednie okno: Moje Allegro/Moje konto/Ustawienia – Strona o mnie i wkleić nasz kod w edytor tekstowy.

4. PROBLEMY

Jeśli otwierasz szablon i nie widzisz swoich obrazków to znaczy że możliwe iż nastąpiła chwilowa awaria serwera na którym trzymane są pliki graficzne szablonu. Może się to zdarzyć kilka razy w roku. Czas na naprawę awarii nie jest uzależniony ode mnie, ponieważ korzystam z serwera od firmy hostingowej.

Możesz też sprawdzić czy w kodzie pliku jest poprawna ścieżka dostępu w plikach graficznych czyli np.;

http://szablony-allegro.com.pl/szablony/primex/images/szablon_01.jpg

lub np.

http://auto-hel.fenixhost.pl/images/szablon_auto_hel_02.png

jeśli brakuje np. pierwszej części do nazwy pliku wtedy otwórz kopie zapasową pliku z szablonem i edytuj ponownie czysty szablon. Program NVU wykasował ci poprawka ścieżkę do szablonu na serwerze

Awarie serwera nie są zależne ode mnie, jednak za takie problemy jeśli nastąpią z góry przepraszam.

5. SERWER PLIKÓW

Jeśli kupili u mnie Państwo serwer plików na którym umieszczony jest szablon, można wgrywać na niego zdjęcia a później ładować je do swojego szablonu. Zdjęcia wstawia się tak samo jak każde inne zdjęcia z zewnętrznego źródła. W zestawie z instrukcją znajduje się **plik serwer.txt** gdzie opisany jest sposób logowania się na serwerze oraz sposób podglądu zdjęć i skopiowania adresu zdjęcia, które chcemy wstawić.

Własny serwer plików pozwala na lepsze zarządzanie wszystkimi zdjęciami, można zdjęcia katalogować, grupować.

UWAGA WAŻNE:

nazwy plików wgrywanych zdjęć nie mogą posiadać polskich znaków i najlepiej także spacji:

czyli taki plik: **samochód duży.jpg** może przysporzyć problemów i zdjęcie może się nie załadować w szablonie. Należy zmienić nazwę na: **samochod_duzy.jpg**

Jeśli posiadasz swój własny serwer to możesz z niego także załączać zdjęcia. Wgraj zdjęcia do katalogu a następnie odnoś się podczas wstawiania zdjęcia w NVU do odpowiedniej ścieżki dostępu do tego zdjęcia:

np: http://twojdomena.pl/szablon_allegro/zdjecia/mojezdjecie1.jpg

Ścieżka początkowa musi być zawsze taka sama czyli http://.

Nie używaj przedrostka ftp:// !

Nie wgrywaj do szablonu plików bezpośrednio z Twojego komputera. Po wystawieniu nie będą one widoczne!

Jeśli są Państwo zainteresowanie hostingiem zdjęć proszę o kontakt.

Dzięki hostingowi nie będzie trzeba płacić serwisowi Allegro dodatkowo za zdjęcia i sporo zaoszczędzić. Koszt serwera może się zwrócić już w ciągu miesiąca przy większej ilości aukcji.

W razie problemów proszę pisać, dzwonić – zawsze pomogę i doradzę.

Życzę powodzenia i cierpliwości :)

Pozdrawiam

Patryk Sieczkowski właściciel Increo Studio

www.szablony-allegro.com.pl

ww.increostudio.com.pl